

## Paketumfang

68 Test- und Übungsprogramme mit über 620 Aufgabenvarianten zu Visumotorik, Auffassung, Reaktion, Vigilanz, Merkfähigkeit, sprachlichen, intellektuellen, berufsnahen Fähigkeiten und Sachwissen. Aufgaben sind mit einem Editor änderbar und ergänzbar. Was in aktuellen Versionen neu ist, lesen Sie in [www.cogpack.com](http://www.cogpack.com), wenn Sie [news](#) und dann *mehr Einzelheiten* wählen.

## Einsatzbereiche

Ergotherapeutische Praxis: Konzentrations-, Leistungs- und Motivationsförderung z.B. im Kontext pädagogischer Anwendungen.

Zur Unterstützung: initiale Orientierung, Prognose und initiales Training, z.B. berufsvorbereitend.

PÄDAGOGIK: z.B. Sonderpädagogik.

ZUHAUSE: Trainingsfortsetzung mit der Home Version, früher: Klientversion genannt, nur für eine einzelne Person.

## Übungsorientiert

einsetzbar mit zuschaltbaren Lerndemos, Lösungshilfen, Schwierigkeitsstufen, Ergebnisklärungen, Wiederholoptionen und adaptiver, d.h. von vorausgehenden Leistungen abhängiger Aufgabenfolge. Übungsserien können kriterienbezogen ablaufen. Neuerdings für einige Sprachen auch gesprochene Instruktionen schaltbar.

## Messorientiert

einsetzbar mit Standardeinstellungen unter Heranziehung der in einigen Unterprogrammen vorhandenen Normwerte. Lerntests, Leistungsprofile und Statistiken schaltbar.

## Motivatoren

weit gefächerte Inhalte und Schwierigkeitsstufen, spielerisch gestaltete Einstiege, Lösungshilfen, Lerndemos und Lösungserklärungen, realistische Rückmeldungen, zuschaltbare Vergleichswerte und schaltbares Arbeiten in Eigenregie.

## Protokollierung

automatisch, differenziert, im Umfang schaltbar. Gesamt-, Güte-, Zeit-, Verlaufswerte, Einzelwerte für jede Aufgabe, Profilplots auf Disk, Schirm, Drucker. Gruppenstatistiken in der Professional Version.

## Vergleichswerte

automatisch anlegbar aus anonymisierten Ergebnissen der Übenden, aktualisierbar, mit jeweiligem Mittel- und Bestwert abrufbar. Schaltbar ist, ob Übende keine, alle oder nur die eigenen sehen.

## Normwerte

Normwerte aus Stichproben diverser Personengruppen werden für viele Übungen mitgeliefert. Nutzereigene Normen können in der Professional Version definiert und eingespielt werden.

## Wissenschaftlich

vorausgewertete Daten von Personen zeigen signifikante und relevante Lernfortschritte und Korrelationen zwischen Übungsergebnissen und dem Erreichen von Zielsetzungen.

## Anpassungsfähig

und vielseitig durch Aufgabenvariation über Zufallsroutinen und editierbare Aufgabendateien. Fast alles ist änderbar: Anleitungen, Vorgabezeiten, Art und Umfang von Übungsserien sowie die Aufgaben selbst. Fremdprogramme und frei gestaltbare nutzerdefinierte Menüs sind einbindbar. Viele Übungen sind adaptiv schaltbar, d.h. sie passen die Aufgabenschwierigkeit während des Übens an die individuelle Leistung des Übenden an.

## Betriebskomfort

Pull-down Menüs. Tastatur-, Maus- oder touch-Steuerung. Aktuelle Hilfe und Infos am Schirm. Anleitung vor jeder Übung, auch gesprochene Anleitung einbaubar. Wählbare Probeläufe. Individuelle Übungsserien und Startparameter. Gewählte Schaltungen werden konserviert.

## Betriebssicher

durch sperrbare Menüs, Password für Supervisor, elaborierte Fehlerrountinen, Verdeckbarkeit von Programmunterbrechungen.

## Dokumentation

im Handbuch, kontextsensuelle Hilfe am Schirm für übende Personen und Supervisoren/innen. Im Texteditor änderbare und ergänzbare Aufgabendateien enthalten Formatbeschreibungen.

## Subprogramme

VISUMOTORIK: Bewegungsfigur mit Maus führen, verfolgen, markieren. Strecken oder Torten teilen. Figur reproduzieren, spiegeln. Springball abfangen.

VIGILANZ, AUFFASSUNG, REAKTION: Suchaufgaben diverser Komplexität. Sterntaler fangen, Tastendruck auf Zeichenfolgen. Fließbandsimulation, kontinuierliche Performanz, Lerntests.

SPRACHLICHES MATERIAL: Worte aufgrund diverser Cues finden. Sinnentnehmend Lesen mit Abfrage zum Inhalt. Korrekturlesen. Autor-Zitat- und Gedicht-Titel-Zuordnung. Worte im Satz und Silben im Wort ordnen. Anagramm. Begriffsfeld. Vokabeln.

MNESTIK: Wortserien, Bilder und deren Labels, Muster, Zeichen, Adressen, Routen, bewegte Szenen erinnern. Diverse Recall- und Wiederholmodi.

ZAHLEN, LOGIK, PROBLEMLÖSEN: Rechnen im Kopf, Textaufgaben, Geometrie. Ziffern & Zahlworte. Mengen schätzen. Vergleiche einfach oder schlussfolgernd. Logischen Block ergänzen. Reihe fortsetzen. Punkte regelhaft verbinden. Kürzester Weg, Bezirksgrenzen optimieren.

ALLTAG, KÖNNEN, WISSEN, ORIENTIERUNG: Kalender: Orientierung rund um je heutiges Datum, Uhr, Himmelsrichtung, Geografie, Geld, Waage, Verkehrszeichen, www-Kennzeichen, Abkürzungen. PC-Tastatur, Schnellschreibtest. Kalorien, etc.

SPEZIELLES: Lage 3dim. Interferenz Farbe-Wort. Labyrinth. Note&Ton. Meinungen einschätzen etc.

## Hardwarebedarf

PC mit Windows XP, Vista, 7, 8, 8.1, 10 oder 11, mit Sound, CD-Laufwerk oder wahlweise auch USB, Farbmonitor, Maus und 800 MB Massenspeicher. Ab V. 8.9 auch für touch screens und Windows tablets. Internet wird weder bei Installation noch beim Training benötigt. Rechner mit Mac OS X zusammen mit Boot Camp oder mit Parallels Desktop incl. Windows nutzbar.

## AGB und Datenschutz

Unsere Geschäftsbedingungen und Erläuterungen zum Datenschutz siehe [www.cogpack.com](http://www.cogpack.com), dort [Impressum](#) dann *AGB* oder *Datenschutz* wählen.

## Versionen

PROFESSIONAL Version zum Einsatz im professionellen Umfeld mit beliebig großen Personengruppen, umfangreichen Änderungsoptionen, Tools und Gruppenstatistikpaket. Netzwerkfähig ist die Professional Version mit 10-Geräte-Zusatzlizenz.

HOME Version nur für häusliches Training einer Einzelperson. Übungen wie Profiversion, Kürzungen bei Personatenverwaltung (zB nur 4 Üben im Verlauf zugleich verfolgbar), Handbuch und Tools.

## Preise

	netto € incl. 19% USt €	
Professional Version	450,00	535,50
Home Version: nur zuhause	160,00	190,40
Sprachen: DE, ES, FR, IT, KR, NL, NO, PL, PT, RU, USA , je	100,00	119,00
Instruktion gesprochen DE IT NO je	30,00	35,70
1-Gerät-Zusatzlizenz	150,00	178,50
2-Geräte-Zusatzlizenz	200,00	238,00
3-Geräte-Zusatzlizenz	240,00	285,60
4-Geräte-Zusatzlizenz	270,00	321,30
5-Geräte-Zusatzlizenz	300,00	357,00
10-Geräte-Zusatzlizenz	400,00	476,00
Update aktuelle Prof. Version	100,00	119,00
Update aktuelle Home Version	50,00	59,50
Installationsmedium USB-Stick	6,72	8,00
zusätzliches Handbuch	13,70	16,30

Der Versionspreis Professional oder Home enthält 1-Gerätlizenz, 1 Sprache nach Wahl, 1 Handbuch und hotline-Berechtigung. Zusatzlizenzen nur für eine Einrichtung an einer benannten postalischen Adresse und nur bei vorhandener Professional Version. Eine 11fach-Lizenz werten wir als nicht übertragbare Campus- und LANlizenz. Versand per Brief nach Europa kostenfrei, nach außerhalb Europa € 12. Standardlieferung auf CD, wahlweise mit € 8 Aufpreis auf USB-Stick. Handbuch deutsch oder englisch; falls bei Order nicht anders angegeben, liefern wir deutsches nach DE, AT, CH, englisches in alle anderen Länder. Händlerpreise auf Anfrage. Fortbildung s. [www.cogpack.com](http://www.cogpack.com) [wshop](#)

# COGPACK®

Info zum Programmpaket  
Stand 01.01.2024

*marker software gmbh*

HRB737262 | Amtsgericht Mannheim  
Geschäftsführer:  
Barbara Hüllemann

Im Steg 9, 68526 Ladenburg Deutschland

fon (+49) (0)6203 922256  
fax (+49) (0)6203 180304

eMail: [marker@markersoftware.com](mailto:marker@markersoftware.com)  
Aktuelles und Bestellung unter [www.cogpack.com](http://www.cogpack.com)  
fon-hotline mo-fr 9.00-16.00 h MEZ.  
USt-ID-Nr. DE333492573  
IK: 590803250